



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ
ЕВРОПЕЙСКИ
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

Указания за сформирването и за работата на клубовете по интереси по ключови дигитални умения – базови и за напреднали

Предлагаме разработени Обучителни материали по четирите нива на
владееене на дигитални умения на учениците:

Нашите IT Клубове

Клубове за придобиване на ключови
Ви дигитални умения по проект ОУД, за които
Ви предлагаме **готови интерактивни
решения!**

1. IT нинджа - бял колан /1-4 клас /



2. IT нинджа - жълт колан /4- 7 клас/



3. IT нинджа - син колан /8-12 клас/



4. IT нинджа - черен колан /8-12 клас/

Ние предлагаме **Готови, Разработени Обучителни
Продукти**, които съответстват на изискванията на
проект "Образование за утрешния ден" - Клуб 1.

**КОМПЛЕКСЕН ОБУЧИТЕЛЕН ПРОДУКТ за ПОЛЗВАНЕ
ПО ПРОЕКТА, който включва:**

- ✓ **Разработена учебна програма за 70 уч. часа;**
- ✓ **Обучение и наръчник за учителя;**
- ✓ **Нашето уверение, че часовете ще са приятни
и забавни, и децата ще ги очакват с нетърпение!**
- ✓ **Децата придобиват своите базови дигитални
компетентности, докато работят с интерактивна
обучителни продукти; като освен дигитални умения,
придобиват и умения за логическо и креативно
мислене, и разрешават поставени задачи!**

Повече информация на адрес: <https://obrazovaniето.info/den/>

Тел. 02/437 38 85, office@Kursove123.com

1. Грамотност за данни и информация

- 1.1. Преглеждане, търсене и филтриране на информация
- 1.2. Определяне на потребност от информация
- 1.3. Оценяване на информация
- 1.4. Съхраняване и извличане на информация

2. Създаване на дигитално съдържание

----- www.eufunds.bg -----

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от
Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от
Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.



- 2.1. Разработване на съдържание
- 2.2. Интегриране и преработване на информация
- 2.3. Авторски права и лицензи
- 2.4. Изготвяне на мултимедийни и творчески продукти
- 2.5. Програмиране

3. Комуникация и сътрудничество

- 3.1. Взаимодействие чрез технологии
- 3.2. Споделяне на информация и съдържание
- 3.3. Участие в онлайн гражданско общество
- 3.4. Сътрудничество чрез дигитални канали
- 3.5. Етични правила
- 3.6. Управление на дигиталната идентичност

4. Решаване на проблеми

- 4.1. Решаване на технически проблеми
- 4.2. Решаване на практически и теоретични проблеми чрез технологии
- 4.3. Предлагане на технологични решения на конкретен проблем
- 4.4. Определяне на потребност от надграждане на дигиталната компетентност

5. Информационна сигурност

- 5.1. Защита на устройствата
- 5.2. Защита на данните и дигиталната идентичност
- 5.3. Защита на здравето
- 5.4. Защита на природата